

보호자의 자세 불편함을 해소하고, 아동과의 상호작용이 가능한 가구의 설계

김형준, 안정윤, 조승묵

금오공과대학교

ABSTRACT

본 연구는 아동상대라는 보호자들의 자세 불편함을 해소하고 아동과의 정서적 교감을 향상시키는 새로운 놀이용 가구를 설계하는데 있다. 아동을 상대하는 보호자는 오랜 시간 아이의 눈높이에 맞춰 몸을 숙여 돌보다보면 허리나 무릎, 어깨 등에 많은 무리가 가게 된다. 보호자가 피곤해짐에 따라 아이에게 미치는 영향도 커지게 되는데 이와 같은 문제를 해결하고 아이들에게 심리적 안정감을 주고자 이러한 가구를 설계하게 되었다. 연구방법으로 사용자의 행동 패턴을 분석하고, 아이와 보호자간에 작용되는 수치적인 값들을 측정하여 인체측정학적 기반의 디자인 프로세스를 설계하고, 아이에게 전해지는 감성을 더 정량적으로 측정, 분석하였다. 또, '적합성', '실현가능성', '지속성'의 인간중심 디자인 세가지 관점들을 동시에 고려하여 이러한 솔루션들이 사람들의 니즈에 적합하게 부응하고, 기술적으로 조적이 실현할 수 있는지, 경제적으로 자생능력을 갖추고 지속실행이 가능한지 판단하였다. 아동은 설계된 가구를 사용하며 심리적 안정감을 가지게 되고, 아이와의 관계도 더욱 좋아지게 되었다. 보호자는 장시간동안 아이를 돌보아 주어도 신체에 많은 통증을 호소하지 않을 것이고 아이와의 관계도 더욱 좋아지도록 도와준다. 이러한 가구의 활용은 아이와 보호자의 사용성을 모두 고려하여 상호간에 긍정적인 영향을 미치도록 설계하였다.